



## Ausschreibung der Hessen-Trophy 2007

### Hunde

Hunde aller Rassen und Mischungen sind herzlich willkommen. Die teilnehmenden Hunde müssen mindestens 15 Monate alt, gesund, regelmäßig geimpft (**Impfpass mitbringen!!!**) und haftpflichtversichert sein. Läufige Hündinnen sind von der Teilnahme ausgeschlossen.

### Impfung (wörtlicher Auszug aus dem Schreiben des Veterinäramtes an die Hundeschule bzgl. Meldung des Turniers):

Ein wirksamer Impfschutz gemäß §1 Nr.3 der Tollwut-VO liegt vor

a) im Falle einer Erstimpfung (bei Welpen im Alter von mindestens drei Monaten) nach 21 Tagen nach der Impfung.

D.h. Welpen ohne Tollwutimpfung und einer Impfung jünger als 21 Tage dürfen nicht auf den Platz!

b) im Falle einer Wiederholungsimpfung längstens innerhalb des Zeitraumes, den der Impfstoffhersteller für die jeweilige Wiederholungsimpfung angibt.

Der Nachweis der Impfung ist durch eine tierärztliche Bescheinigung zu erbringen, aus der folgende Angaben hervorgehen müssen:

a) Name und Anschrift des Tierbesitzers

b) Rasse und Geschlecht des Tieres sowie Farbe, Art und Zeichnung des Felles

c) Datum der Tollwutschutzimpfung sowie Art, Hersteller und Kontroll-Nr. des verwendeten Impfstoffes

Als tierärztliche Bescheinigung gilt auch eine entsprechende Eintragung im Impfpass bzw. Heimtierausweis.

Hund im Alter von weniger als vier Monaten dürfen nicht auf den Platz.

Das zuvor beschriebene gilt auch für mitgebrachte 2. oder 3. Hunde, sowie Hunde von Zuschauern!



### Team

Eine Mannschaft besteht aus höchstens 6 Hunden. An einem Run (Einzellauf) dürfen jedoch nur 4 Hunde an den Start gehen. Die anderen beiden können bei nachfolgenden Runs eingewechselt werden. Aus unserer Erfahrung ist es ratsam, Ersatzhunde, das heißt mehr als 4 Hunde pro Team, auf ein Turnier mitzunehmen, da es immer passieren kann, dass ein Hund sich verletzt oder auch einfach konditionell und mental am Ende ist. Das gilt vor allem für diejenigen, die zum ersten Mal an einem Turnier teilnehmen. Ein Turnier ist eben doch etwas ganz anderes als das Training.

Jedes Team sollte eine/n MannschaftsführerIn bestimmen, der/die ein/e AnsprechpartnerIn für die Turnierleitung und die Schiedsrichter ist, falls etwas zu besprechen ist.

Kein Hund darf gleichzeitig in zwei verschiedenen Teams an den Start gehen.

Kein/e Hundeführer/in darf gleichzeitig in einem Run zwei Hunde starten.

Die Flyballbox, Bälle und der Boxenlader sind von den Teams selbst zu stellen. Die eingesetzten Bälle müssen springen und rollen.

### Ausrüstung

Alle gängigen Flyballboxen-Modelle sind erlaubt. Wir empfehlen, keine Katapultboxen zu verwenden, da von diesen ein erhöhtes Verletzungsrisiko ausgeht. Die Hürden werden vom Veranstalter gestellt. Die Ausrüstung von Menschen und Hunden ist freigestellt und sollte zweckmäßig sein.

### Ablauf

Bitte meldet Euch gleich nach Eurer Ankunft mit dem gesamten Team bei der Meldestelle. Dort erfolgt die Impfpasskontrolle und Ihr erhaltet weitere Infos zum Ablauf des jeweiligen Turniers.

### Referenzzeit

Um die Gruppen einteilen zu können, benötigen wir die Referenzzeit jedes Teams, damit dann nicht Anfänger gegen absolute Vollprofis an den Start gehen. Diese Zeit muss nicht bei einem Turnier ermittelt worden sein. Es geht uns lediglich um eine Einschätzung der Schnelligkeit der einzelnen Teams. Die



Referenzzeit kann nach dem Meldeschluss für das jeweilige Turnier nicht mehr geändert werden. Für kurzfristig erkrankte oder verletzte Hunde können vor Turnierbeginn morgens bis 08:00 Uhr an der Turnierleitung Hunde nach gemeldet werden. Hat das Turnier begonnen, ist dies nicht mehr möglich.

#### **Einteilung in Divisionen** ("Leistungsgruppen")

Je nachdem, wie viele Teams an den Turnieren teilnehmen, entscheidet die Turnierleitung, ob in einer oder in mehreren Gruppen gestartet wird.

#### **Breakout-Zeit** ("Erreichen bzw. Überschreiten der zulässigen Höchstgeschwindigkeit")

In jeder Division (außer der 1. Division) wird die sog. Breakout-Zeit festgelegt. Sie beträgt 0,5 Sekunden weniger als die Referenzzeit des schnellsten Teams. Wenn ein Team sie erreicht oder noch schneller ist, hat es den Lauf automatisch verloren. (Beispiel: die vier Teams einer Division haben folgende Referenzzeiten gemeldet: 19,58; 19,57; 19,50 und 19,40. Somit beträgt die Breakout dieser Division 18,90 und die schnellste mögliche gültige Zeit ist 18,91 Sek.)

Die Laufzeiten werden per elektronischer Zeitmessung ermittelt. Die Wechselkontrolle erfolgt ebenfalls elektronisch.

Jede Mannschaft erhält die Möglichkeit vor Beginn auf den Bahnen zu trainieren. Dies geschieht in der zweiminütigen Aufbauphase, in der jede Mannschaft selbstständig die Hürden auf die korrekte Sprunghöhe einstellen und die Box platzieren und fixieren muss.

#### **Regeln**

Alle Turniere finden in Anlehnung an das VDH-Reglement vom 01.01.2005 statt, allerdings ohne die Einschränkung, dass Hundeführer und -besitzer Mitglieder in einem VDH/FCI angeschlossenen Verband/Verein sein müssen. Es gelten ebenfalls die neuen Hürdenhöhen von min. 17,5 bis max. 35 cm (siehe unten).

Ein Rennen besteht aus drei bis fünf Einzelläufen, je nach Einteilung durch die Turnierleitung.

Gängige Einteilungen sind: morgens Round Robin oder Speed Trial, nachmittags Double Elimination.

#### **Round Robin** ("Jeder gegen jeden")

Bei dieser Variante läuft jede Mannschaft gegen alle anderen in einer Gruppe (=Division). Sie kann im Modus "Best of 3", "Best of 5" oder auch mit vier Läufen pro Rennen durchgeführt werden. Dies richtet sich meist danach, wie viele Mannschaften sich in der Gruppe befinden. Es ist klar, dass diese Variante mit sieben Mannschaften nicht sinnvoll ist...

Für jeden gewonnenen Lauf erhält die Mannschaft 2 Punkte. Die Verlierermannschaft erhält keine Punkte, hat aber die Möglichkeit, bei den nächsten Läufen noch Punkte zu machen. Die Punkte des Round Robin werden aufaddiert und bestimmen die Platzierung für den Nachmittag.

#### **Speed Trial** ("Geschwindigkeitsprüfung")

Dieser Modus wird meist erst ab sechs oder sieben Teams pro Division angewandt. Jede Mannschaft läuft nur gegen einige der anderen Mannschaften in ihrer Gruppe, nicht gegen alle wie im Round Robin. Entscheidend für die Platzierung für den Nachmittag ist die schnellste Zeit, die eine Mannschaft in diesem Modus läuft.

#### **Double Elimination** ("Doppeltes K.O.-System")

Gemäß ihrer Platzierung am Vormittag laufen die Mannschaften gegeneinander, nach einem festen Schema. Die Mannschaft, die ein Rennen gewinnt, kommt weiter, der Verlierer hat über die sog. Verliererrunde die Möglichkeit, doch noch weiter zu kommen. Erst nach dem zweiten verlorenen Rennen scheidet eine Mannschaft aus. Daher kann es zu dem Kuriosum kommen, dass es zwei Final-Rennen gibt: wenn eine Mannschaft erst im 1. Finale zum ersten Mal verliert, gibt es ein zweites Final-Rennen, das den endgültigen Gewinner ermittelt...

#### **Hessen-Trophy** ("Best 3 of 4")

Um vielen Mannschaften die Teilnahme an der Hessen-Trophy zu ermöglichen, werden in der Gesamtwertung nur die drei besten Turniere einer Mannschaft berücksichtigt. Dies bedeutet, dass eine Mannschaft nur an drei Turnieren teilnehmen "muss", um in der Auswertung für den Gesamttitel





verboten! Für Turnierteilnehmer führt dies zum sofortigen Ausschluss vom Turnier.

#### **Weitere Infos**

Die Veranstaltung findet bei jedem Wetter statt. Für Essen und Trinken ist gesorgt. Hunde sind auf den Hundepätzen an der Leine zu führen. Hundekot bitte entfernen und in die bereitgestellten Mülleimer werfen.

Die Teilnahme an der Flyball-Hessen-Trophy erfolgt generell auf eigene Gefahr.

Wir hoffen auf eine rege Teilnahme und freuen uns auf vier tolle Turniertage mit gleichgesinnten Vier- und Zweibeinern.

#### **Hinweis zum Campen in Gießen**

Wenn einzelne Teams wegen einer langen Anfahrt am Abend zuvor schon anreisen und auf dem Platz übernachten wollen, ist das grundsätzlich möglich. Auf dem eingezäunten Platz ist ein WC vorhanden. Achtung! Jedoch keine Dusche und Waschgelegenheit.

#### **Anmeldung**

Die Meldegebühr pro Team und Turnier beträgt 35 Euro, ein Frühstück kostet 3 Euro (Ausnahme Lussheim: dort kann das Frühstück nur über die verpachtete Gaststätte erworben werden). Die Gesamtsumme ist sofort mit der Meldung fällig. Sie muss bis eine Woche vor Turnierbeginn auf dem Konto eingegangen sein, das Euch in der Bestätigungs-Email genannt wird. Eine Rückzahlung ist nur möglich, wenn die schriftliche Abmeldung per Email bis eine Woche vor Turnierbeginn an [info@flyball-hessen.de](mailto:info@flyball-hessen.de) erfolgt ist, Versand bis spätestens 22:00 Uhr des jeweiligen Tages.

Die Meldung erfolgt durch jedes Team eigenständig über unsere Internet-Datenbank

Durch Anklicken des untenstehenden Links bestätigt Ihr, dass Ihr sowohl die Bedingungen der Ausschreibung auf dieser Seite als auch die Bedienungsanleitung gelesen habt und akzeptiert.

[Link zur Anmeldedatenbank](#)